

Nicolas LAUDO

Courriel : nicolas@laudo.fr

Site internet : <http://www.laudo.fr>

Titulaire d'un permis de travail Canadien d'un an (PVT)

Compétences Professionnelles

Conception de jeux	Conception Rational Game Design Conception de niveau	Bureautique	Suite Microsoft Office SVN Pivotal Tracker
Développement	ActionScript 3/2 Flash IDE et Flex Applications Facebook Virtools PHP / MySQL HTML / CSS	Langues	Anglais : niveau intermédiaire Français : langue maternelle
		Autre	Photoshop Wordpress Final Cut Pro Illustrator

Expériences Professionnelles

Concepteur de jeux – Développeur Flash (AS2/AS3)	2008 – 2010
Chugulu Games – Paris, France <ul style="list-style-type: none">∴ Concevoir des jeux publicitaires d'après les demandes du client∴ Réaliser en AS3 des jeux conçus par moi ou par un collègue∴ Assurer la maintenance de la partie Flash (AS2) sur blindtest.com	
Développeur PHP (stagiaire)	2008
Cantoche – Paris, France <ul style="list-style-type: none">∴ Reprendre et améliorer la plateforme My Mobile Avatar	
Animateur encadrant dans une école	2006
Mairie de Brétigny sur orge – Brétigny sur orge, France <ul style="list-style-type: none">∴ Encadrement pendant le repas avec l'équipe d'animation∴ Organisation d'activités ludiques ou sportives pour un groupe de 12 enfants	
Animateur de colonie de vacances	2005
Planète Science – France <ul style="list-style-type: none">∴ Réalisation d'un projet autour de l'astronomie dans le cadre du Stage pratique BAFA∴ Mise en place d'une animation autour des jeux de société∴ Accompagnement d'enfants de 6 à 12 ans durant divers sorties et activités	

Formations

Diplôme Concepteur de jeux vidéo

2008 – 2010

ISART Digital – Paris, France

Correspond à un niveau Baccalauréat

Formation en alternance avec un contrat chez Chugulu Games.

Conception de 2 jeux étudiants dans le cadre de mes études plus level design sur différent moteurs notamment Knytt Stories et Unreal 3 (Gears of War)

Conception de nombreux jeux publicitaires web et iPhone dans le cadre de mon contrat de professionnalisation.

Diplôme Universitaire de Technologie Service et Réseau de Communication

2006 – 2008

Institut Universitaire de Technologie de Vélizy – Vélizy, France

Correspond à un Collège communautaire de technologie

Formation vaste allant du marketing aux technologies réseau en passant par la programmation, la communication, le graphisme et l'audiovisuel.

Conception et réalisation de différents sites web, applications, œuvres d'art numérique et jeux durant les deux années.

En 2^e année conception et réalisation d'un prototype de jeu de stratégie tour par tour multi-joueurs basé sur un client en Flash qui communique avec un serveur en Java.

Centres d'intérêt

Jeux vidéo, musique, photographie, pratique du tir à l'arc, romans, réseaux sociaux, informatique

Références fournies demande.